**Anleitung Swing-Tanz**

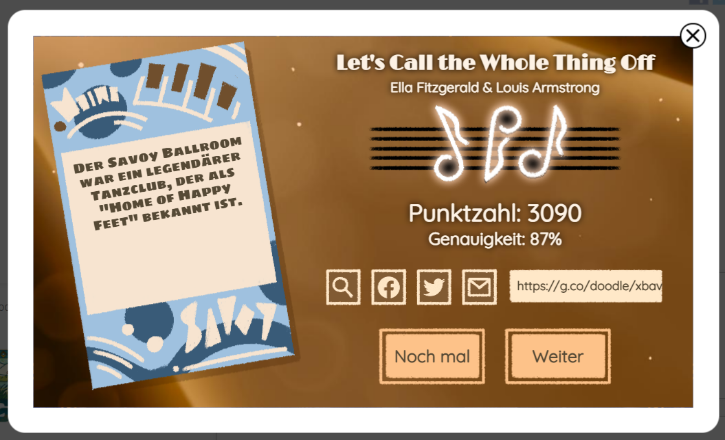
**Ziel:**

Umgang mit digitalen Tools (Maus und Tastatur), Motorik trainieren

**Ablauf:**

Die TeilnehmerInnen geben folgenden Link ein: <https://g.co/doodle/xbav8f6>



Durch Klicken auf den Pfeil wird das Spiel gestartet. Die TeilnehmerInnen wählen aus, ob sie alleine oder zu zweit spielen wollen. Zu Beginn empfiehlt sich, das Spiel alleine zu spielen. Eine kurze Spielanleitung folgt, die mit O.K. bestätigt wird. Ein Musikstück ertönt und eine Note tanzt über den Bildschirm. Jedes Mal, wenn ein Buchstabe aufleuchtet, muss die markierte Taste (f, j, d, k) im entsprechenden Takt gedrückt werden. Nach dem Ende des Lieds erfolgt eine kurze Auswertung. Durch Klicken auf Weiter erfolgt das nächste Musikstück.

**Rahmen:**

Selbstlernaufgabe zuhause oder im Kursraum

**Material:**

Computer, Smartphone oder Tablet

**Reflexion:**

Im Plenum wird beim nächsten Mal aufgelöst. Wie ist es den TeilnehmerInnen gegangen? Eine weitere Reflexion erfolgt im Modul MUT Sprache.

Quellen der Grafiken: <https://g.co/doodle/xbav8f6>