**Anleitung**

**Teil 2\_Präsentation: Spiele am PC**

**Ziel:**

Ziel ist es, den selbst verfassten Text im Plenum zu präsentieren.

**Ablauf:**

Die TeilnehmerInnen haben bereits im Modul Mut-IKT verschiedene Spiele im Internet kennengelernt, um so die Angst vor digitalem Lernen und dem Computer allgemein zu verlieren und für ihre KollegInnen in einem Text dazu verfasst (ca. eine A4 Seite).

Welches Spiel habe ich gespielt? Worum geht es dabei? Was hat mir daran gefallen? Wo finde ich dieses Spiel? Hat es Mut gebraucht, mich mit diesem Spiel auseinanderzusetzen? Wenn ja, warum?

Diesen Text - mit ihren Erfahrungen und der Beschreibung des jeweiligen Spiels - sollen sie nun im Plenum präsentieren (ca. 10 Minuten). Stichworte können zusätzlich auf einem Flipchart notiert werden.

**Rahmen:**

Kursraum

**Material:**

Flipchart, Plakate

**Reflexion:**

Wie ist es den TeilnehmerInnen bei der Präsentation ergangen? Ggf. kann auch noch Feedback der anderen TeilnehmerInnen eingeholt werden.