**Anleitung**

**Teil 1\_Text zu Spielen am PC**

**Ziel:**

Schreibkompetenz, Zusammenfassung und Beschreibung eines Spiels am PC, Reflexion der eigenen Erfahrungen mit den Spielen

**Ablauf:**

Die TeilnehmerInnen haben bereits im Modul Mut-IKT verschiedene Spiele im Internet kennengelernt, um so die Angst vor digitalem Lernen und dem Computer allgemein zu verlieren.

Sie sollen nun ihre Erfahrungen mit den Spielen aus dem Modul Mut-IKT für ihre KollegInnen in einem Text zusammenfassen (ca. eine A4 Seite).

Welches Spiel habe ich gespielt? Worum geht es dabei? Was hat mir daran gefallen? Wo finde ich dieses Spiel? Hat es Mut gebraucht, mich mit diesem Spiel auseinanderzusetzen? Wenn ja, warum? Würde ich das Spiel weiter empfehlen? Wenn ja, warum? Wenn nein, warum nicht?

Als Vorarbeit können im Kurs stichwortartig die Fragen gemeinsam mit dem/der TrainerIn beantwortet werden.

**Rahmen:**

Selbstlernaufgabe

**Material:**

Eventuell Flipchart

**Reflexion:**

Erfolgt im zweiten Teil nach den Präsentationen im Anschluss